**10010 – מבוא לתכנות מערכות**

# תרגול 01: מ- JAVA ל- C

1. **כתוב פונקציה המקבלת מספר שלם basis ומציירת משולש ישר זוית שרוחב בסיסו basis ומוצמד לימין.**

**עבור ציור הרווחים אין להשתמש בלולאה.**

1. **כתוב main:**

* **קלוט מספר וקרא לפוקנציה מסעיף 1.**
* **הגרל מספר שלם בטווח 1-10 וקרא איתו לפונקציה מסעיף 1.**

1. **הפרד את הקוד לקובץ h ולקובץ c.**
2. **כתוב פונקציה המקבלת מערך של מספרים וגודלו. הפונקציה תבדוק האם ערכי המערך מהווים רצף עולה (אינו חייב להיות סדרה). אם כן, הפונקציה תחזיר TRUE, אחרת תחזיר FALSE.**

**הקפד על החלוקה בין קובץ ה- h לקובץ ה- c.**

1. **הגדר ב- main מערך עם 5 מספרים ואתחל את ערכיו. קרא לפונקציה מסעיף 4 והצג את התשובה.**
2. **קלוט ערכים לתוך המערך שהגדרת בסעיף 5, וקרא שוב לפונקציה מסעיף 4, והצג את התשובה.**
3. **כתוב פונקציה המקבלת מטריצה של תווים, מימדיה ואות נוספת. הפונקציה תחזיר כמה תווים במטריצה זהים לאות הנוספת (לצורך העניין, 'a' ו- 'A' זהות).**

**הקפד על החלוקה בין קובץ ה- h לקובץ ה- c.**

1. **הגדר ב- main מטריצה במימד כלשהו שתקבע ואתחל את ערכיה. קרא לפונקציה מסעיף 7 והצג את התשובה.**
2. **קלוט ערכים לתוך המטריצה שהגדרת בסעיף 8, וקרא שוב לפונקציה מסעיף 7, והצג את התשובה.**